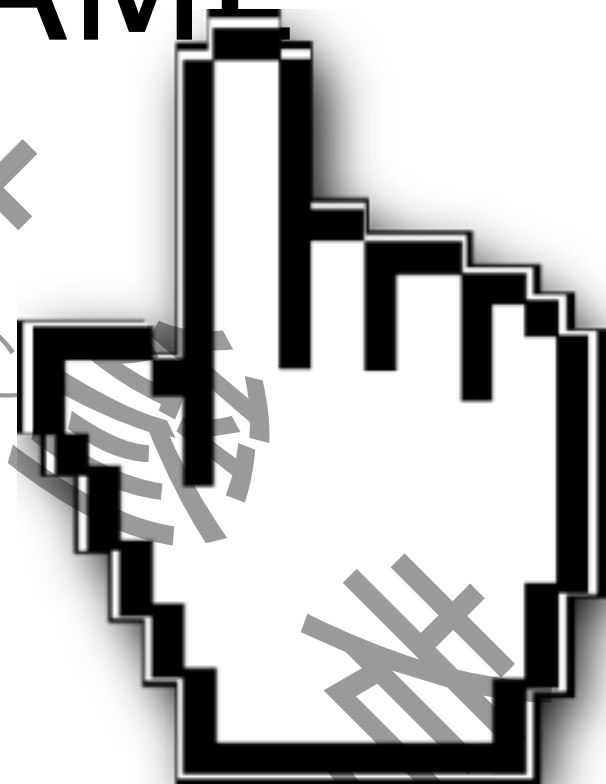


腦復健軟體一

TOUCH GAME

使用性測試概況

2010.07.14-15@雙連安養中心





遊戲說明與開始頁面



- 遊戲說明速度過快，長者反應來不及看 5
78
- 大部分長者對電腦介面不熟悉，無法區辨按鈕和圖片的差別，以至於不知道按鈕可以按 4 6 10 11

•

指導語



- 指導語中營造氣氛的文句比例大於指示文句，造成部分長者混淆 5
- 指導語中遊戲玩法說明不夠明確以至於半數長者於開始遊戲時不知該做何反應 1 3 5 6 10 11

試玩心得



- 部分長者覺得遊戲太簡單，較適合失智者使用 1 8
- 但也有長者認為這需有一定頭腦的人才能玩，且發現自己能玩這遊戲有助自信心建立47
- 部分長者希望遊戲有變化，增加可玩性89 1011
- 部分長者希望得知自己表現之進步程度，而建議可顯示分數或燈數，並希望能呈現過去表現比較，以知道是否進步或退步 9



衛教資訊



- 部分長者反映內容過於艱澀，且與生活無關，希望能加一些如保健之類的實用知識 78910 11
- 文字字數過多，部分長者反應他們年代學習語言主要為日語，不太會看中文字，建議可搭配語音489

小結



- 介面簡單、說明直接明確、遊戲變化性與增加實用保健知識為本次測試受測者提出的主要改進方向